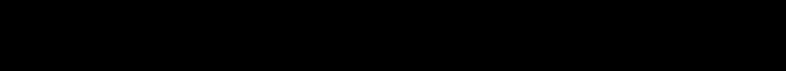
1. Llega un cliente con una idea de una app (según grupo en el que estemos, será la app que nos ha tocado), como hemos visto en el video para poder llevar a cabo este proyecto tenemos que generar requerimientos. Para esto necesitamos identificar ciertas cosas, comencemos con algunas:



Les pedimos que cada grupo elabore un documento donde se identifique: problema, preguntas de indagación que creamos necesarias, 3 funciones que el sistema debe hacer y 3 funciones que le aporten calidad al sistema.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| EQUIPO 1 |  | Contador de Caloría |
| EQUIPO 2 |  | Aplicación para localizar a mi mascota |
| EQUIPO 3 |  | Aplicación de locales veganos |
| EQUIPO 4 |  | Aplicación de ofertas de ropa deportiva |
| EQUIPO 5 |  | Aplicación compra entradas a show anticipadas |
| EQUIPO 6 |  | Aplicación lugares de reciclado |
| EQUIPO 7 |  | Una aplicación de intercambio de bienes ( Canjear un producto por otro) , si la empresa puede tomar productos antiguos y proporcionar nuevos productos a los clientes. |
| EQUIPO 8 |  | Aplicación que administre las solicitudes para reservar tiempo en un salón de belleza |